



Фольклорные хороводные игры



ИГРА С ПЛАТОЧКОМ

Масленица играет с детьми.

Дети идут, держась за руки, по кругу,
Масленица движется им навстречу
по внутреннему кругу.

Напевает:

А я Масленица,
Я не падчерица,

Со платочком хожу,

К вам сейчас подойду.

Дети останавливаются,

а Масленица произносит,

становясь между двумя детьми:

На плече платок лежит,

Кто быстрее пробежит?

Дети, между которыми остановилась

Масленица, обегают круг (внешний),

возвращаются на свои места,

берут платок. Выигрывает тот,

кто добежит до Масленицы быстрее.

ЗОЛОТО ХОРОНЮ

Дети садятся по кругу на пол, скрестив ноги, руки у них находятся за спиной. Одному из играющих кладут в руки предмет, который должен найти выбранный считалкой водящий.

При этом участники игры напевают знакомую песню тихо,

если водящий удаляется от предмета, и громко, если он к нему приближается.

Можно вместо песни использовать приговорку:

Уж я золото хороню,
Чисто серебро хороню
В высоком терему.
Гадай, гадай, красная,
Через поле идучи,
Руссу косу плетучи,
Шелком первиваючи,
Златом приплетаючи.

Вместо приговорки один из играющих может звенеть в колокольчик.



"КЛУБОК"

Я по горенке иду,
Дети встают, берутся за руки
и за Бабушкой идут по кругу,
заматывая клубок
Клубок ниток несу.
Клубок маленький,
Нитки аленьки,
Клубок катится,
Нитка тянется.

Нитка дольше всех,
Перевертов шесть.
Я за ниточку взялась,
При повторении
(разматывании клубка)

в конце становятся в круг,
поднимают руки.

Тонка нитка порвалась.

На последнее слово резко опускают
вниз руки и расцепляют их.



ЗАРЯ- ЗАРЕНИЦА

Заря-зареница, красная девица.
По полю ходила, ключи обронила.
Ключи золотые, ленты голубые.
Раз, два – не воронь, а беги как огонь.
Дети держат карусель за ленты,
идут по кругу и поют.
Водящий ходит вне круга,
с последними словами задевает
Одного из игроков.
Они разбегаются в разные стороны,
кто первый возьмётся за ленту.
Неудачник становится водящим.



"ТЕТЁРКА"

Тетёра шла, моховая шла,
По камушкам да по веточкам.
Сама прошла и детей провела,
Самого лучшего гусёночка оставила!
Из играющих детей выбирается тетерка
и ловушка.

Остальные дети становятся гусятами.
Ловушку образуют двое детей,
взявшись за руки и подняв их .

Гусята встают за тетёркой,
держась за плечи друг друга.

Все поют припевку,
тетёрка проводит гусят через ловушку.

После слов самого лучшего гусёночка оставила
ловушка закрывается.

Пойманный гусёнок становится ловушкой.

Игра повторяется,
пока не переловят всех гусят.



"МОРОЗ И ВОЛК"

Ход игры: Дети стоят по кругу взявшись за руки, водят хоровод и поют - в центре круга стоит волк.

Стоит волк под горой,
Подпершия кочергой.
Эй, морозец, пощипли,
Волка с поля прогони.

Волк на последний слог топает перед любимым игроком.

Дети останавливаются и поднимают руки, образуя воротца. Ребенок, которого волк выбрал,

выходит за круг и стоит на месте, пока волк под счет детей делает пять шагов в сторону от водящего.

Затем дети кричат: "Лови!". Водящий бежит за волком,

то забегая то выбегая в круг через воротца.

Водящий должен догнать Волка и пощипать его легонько.

При повторе игры волка выбирают другог



КАРУСЕЛИ

Продолжаем мы веселье,
Вес бегом на карусели.
К обучу привязаны ленты.

Дети берутся за ленту одной рукой и
идут сначала в одну сторону,
а затем, поменяв руку, в другую.

Обруч держит взрослый.

Кататься на карусели можно
под традиционный текст:

Еле, еле, еле, еле

Закружились карусели,

А потом, потом, потом

Все бегом, бегом, бегом.

Тише, тише, не спешите,

Карусель остановите.

Раз-два, раз-два,

Вот и началась игра.

